

<https://www.youtube.com/watch?v=xRGt7byhS50&list=PL3bfN-31F9RdzVhwXPj0yEceDozZGGVxP&index=1>

**Marionet Verdraaien** – video les – uitleg over de werking

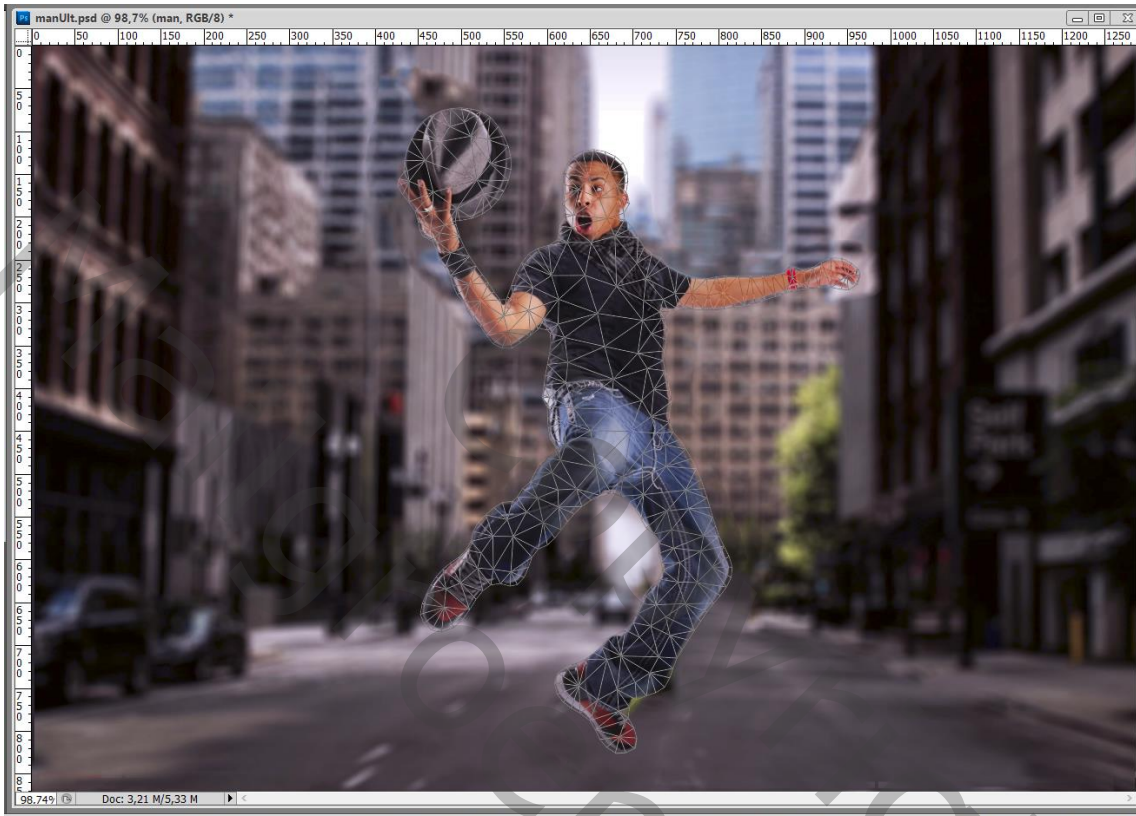


## Stap 1

Twee lagen, een achtergrond laag en een laag met de uitgeselecteerde man

De laag met “man” omzetten in een Slim Object

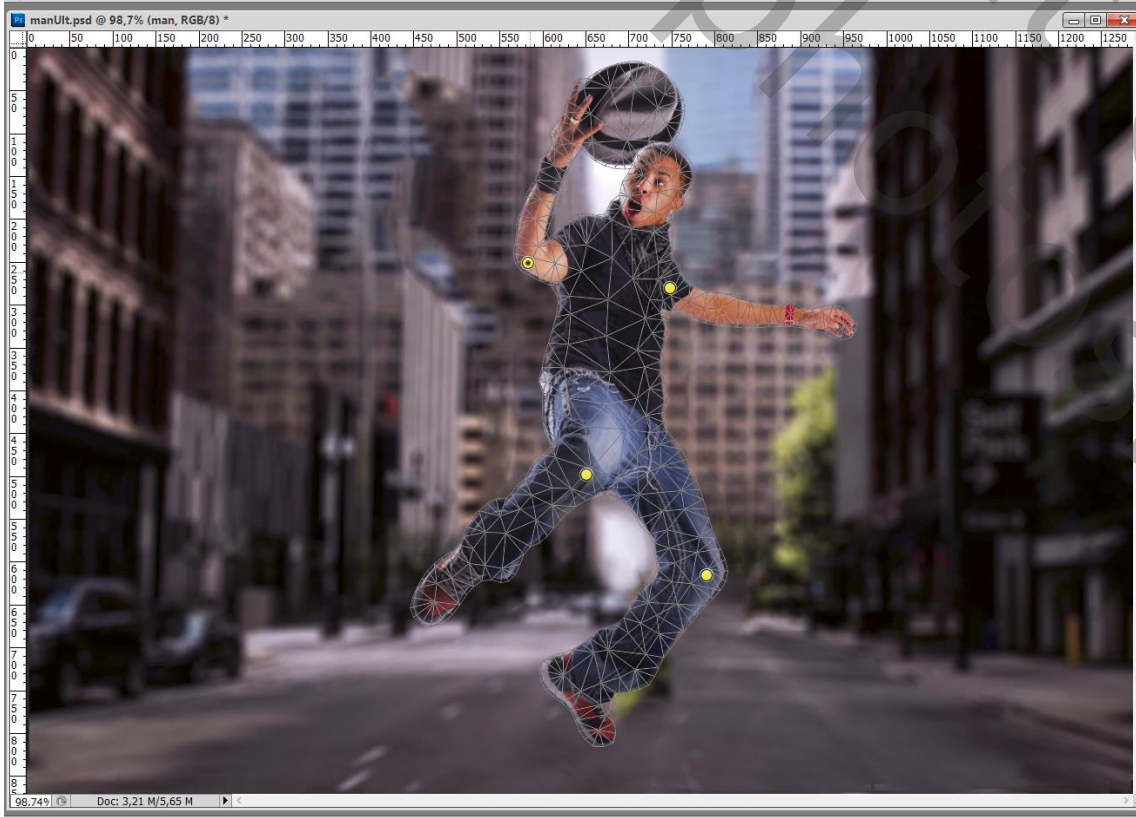
Ga naar Bewerken → Marionet Verdraaien ; je bekomt een net over het subject



## Stap2

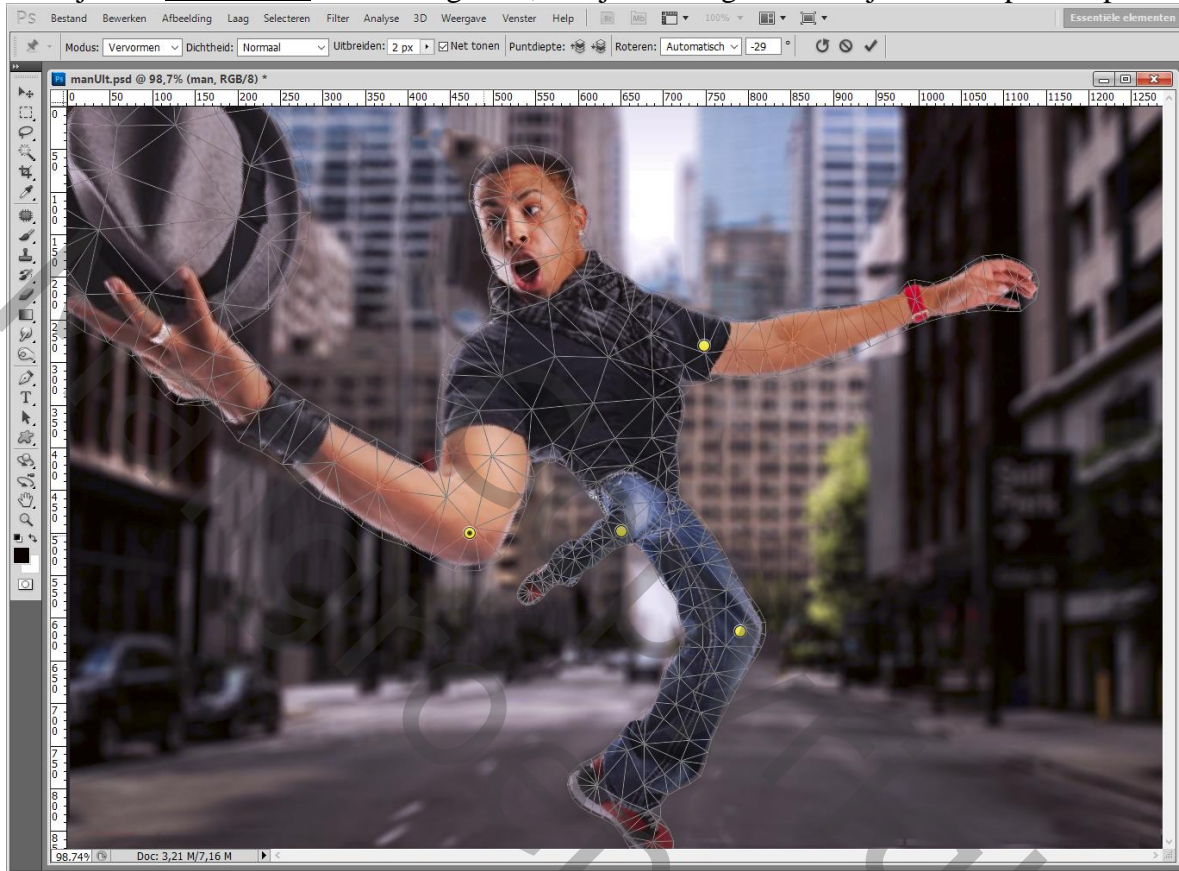
Het eerste wat we doen is pins plaatsen ; de pins zet je vooral op de plaatsen die je wenst te bewegen

Als je nu een pin plaatst op de elleboog en je sleept eraan dan zie je hoe geheel het lichaam mee beweegt

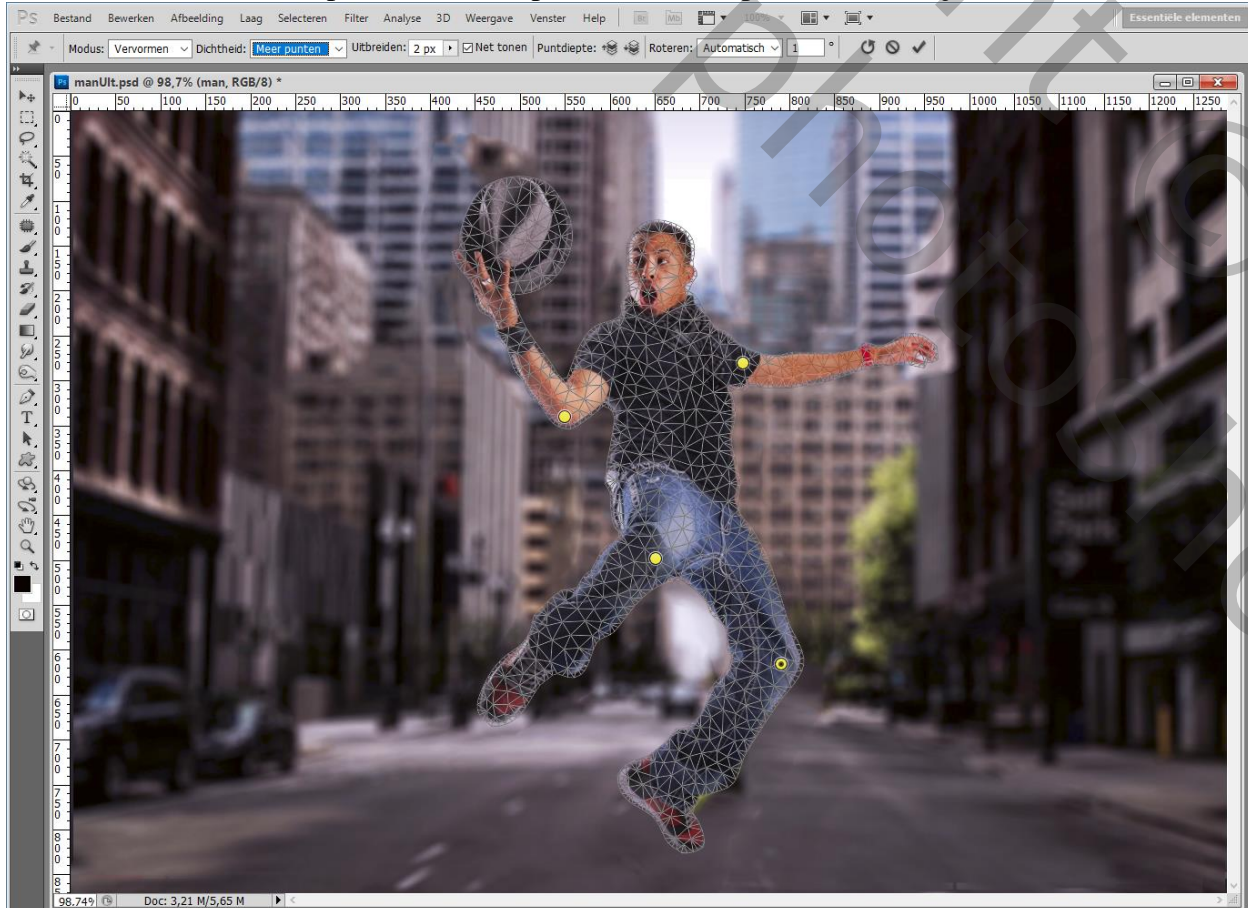


## We tonen nu de verschillende opties – zie Optiebalk

Te beginnen met modus Normaal wat het best werkt; werk je met Vervormen en Ombuigzaam, bekijk wat er gebeurt als je aan een pin sleept

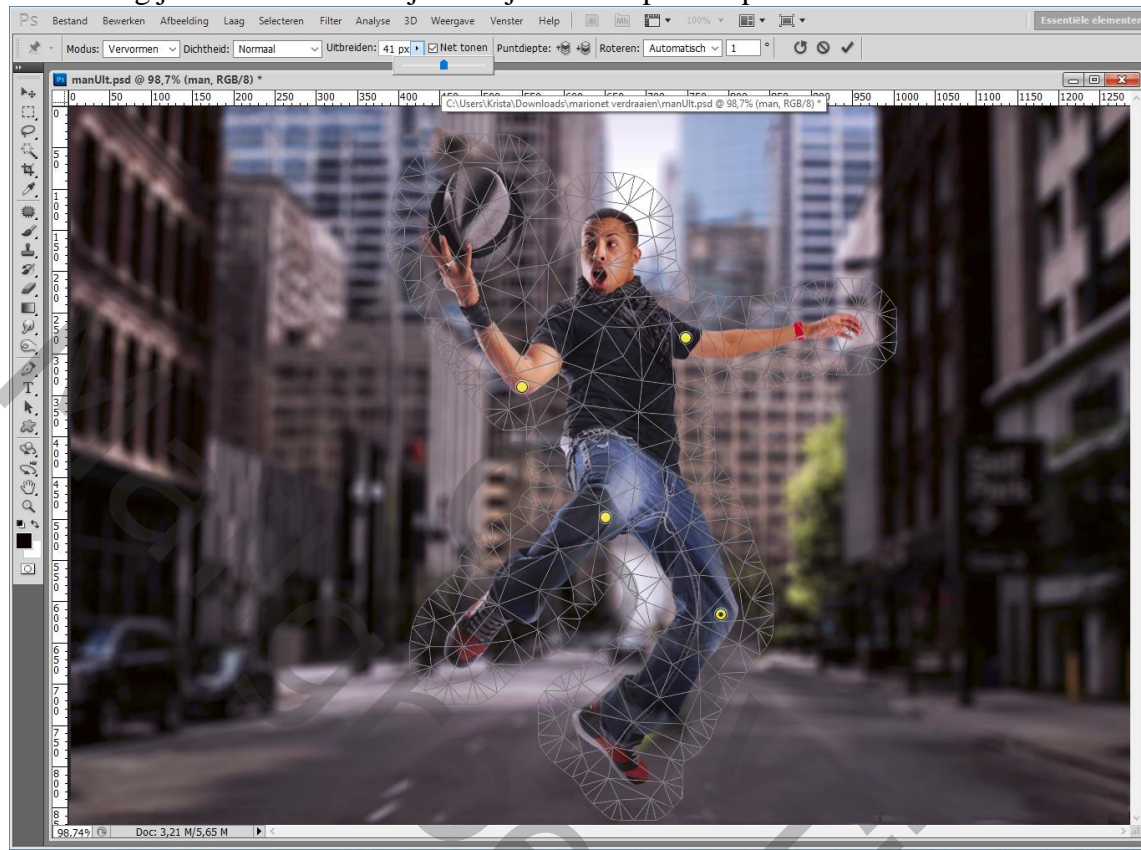


De dichtheid = voor het plaatsen van de pins; kies meer punten, dan zie je veel kleinere mazen op het net



Uitbreiden : het net sluit rondom het subject; vergroot je de waarde dan komt het net buiten de man

Zo beweeg je meer met het subject als je aan een pin sleept

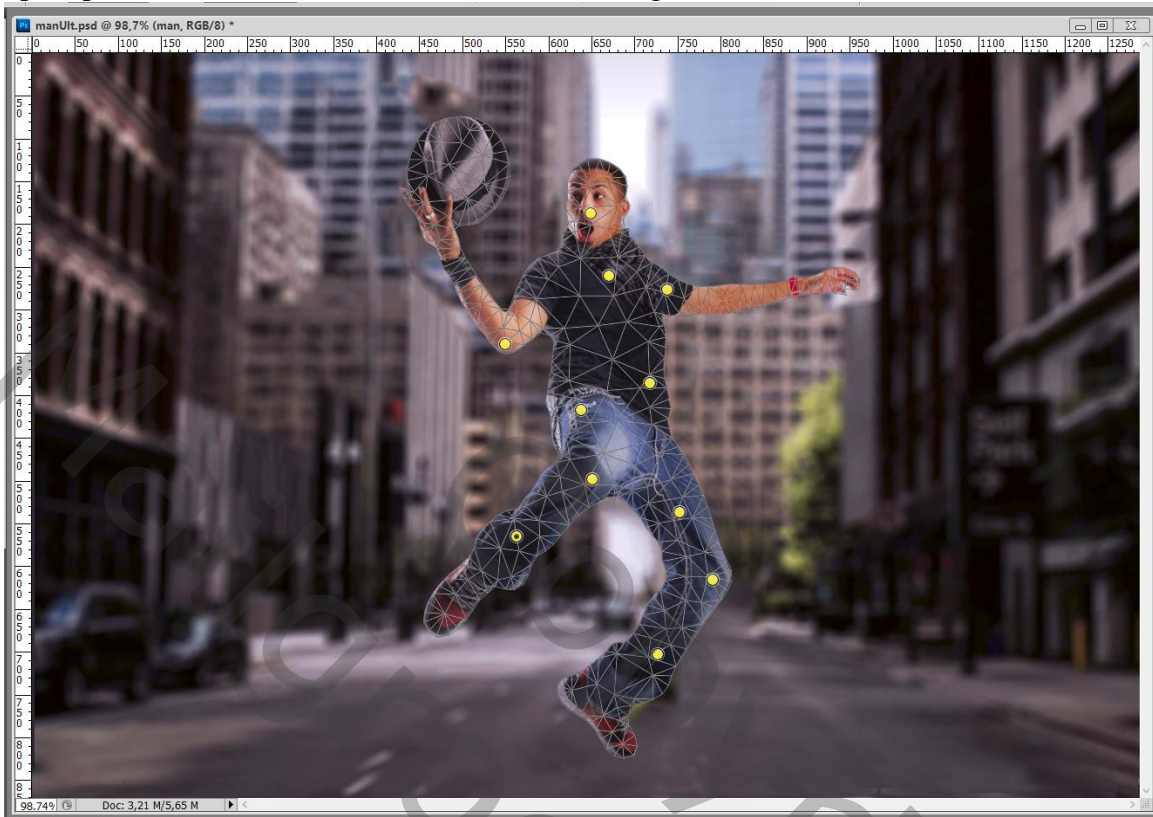


Klik je op Net tonen dan verdwijnt het net

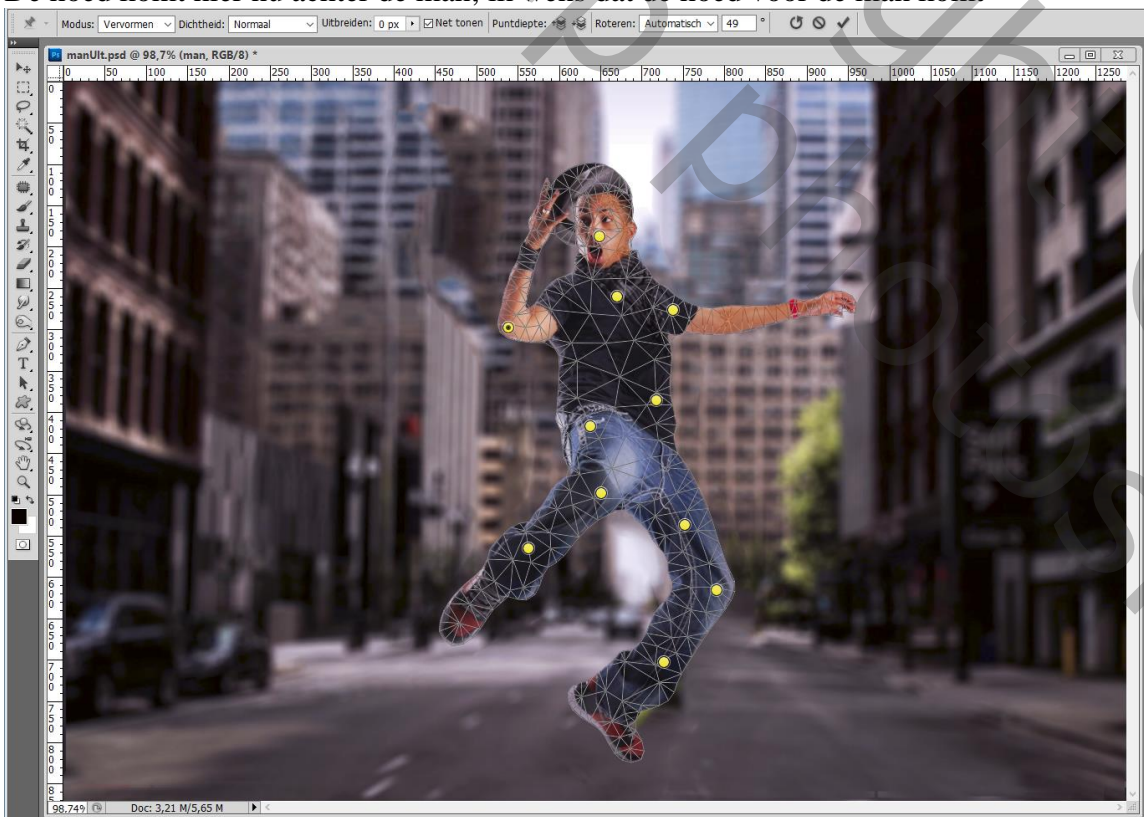


Een pin verwijderen: klik erop → Delen  
ofwel op een pin klikken en op backspace klikken

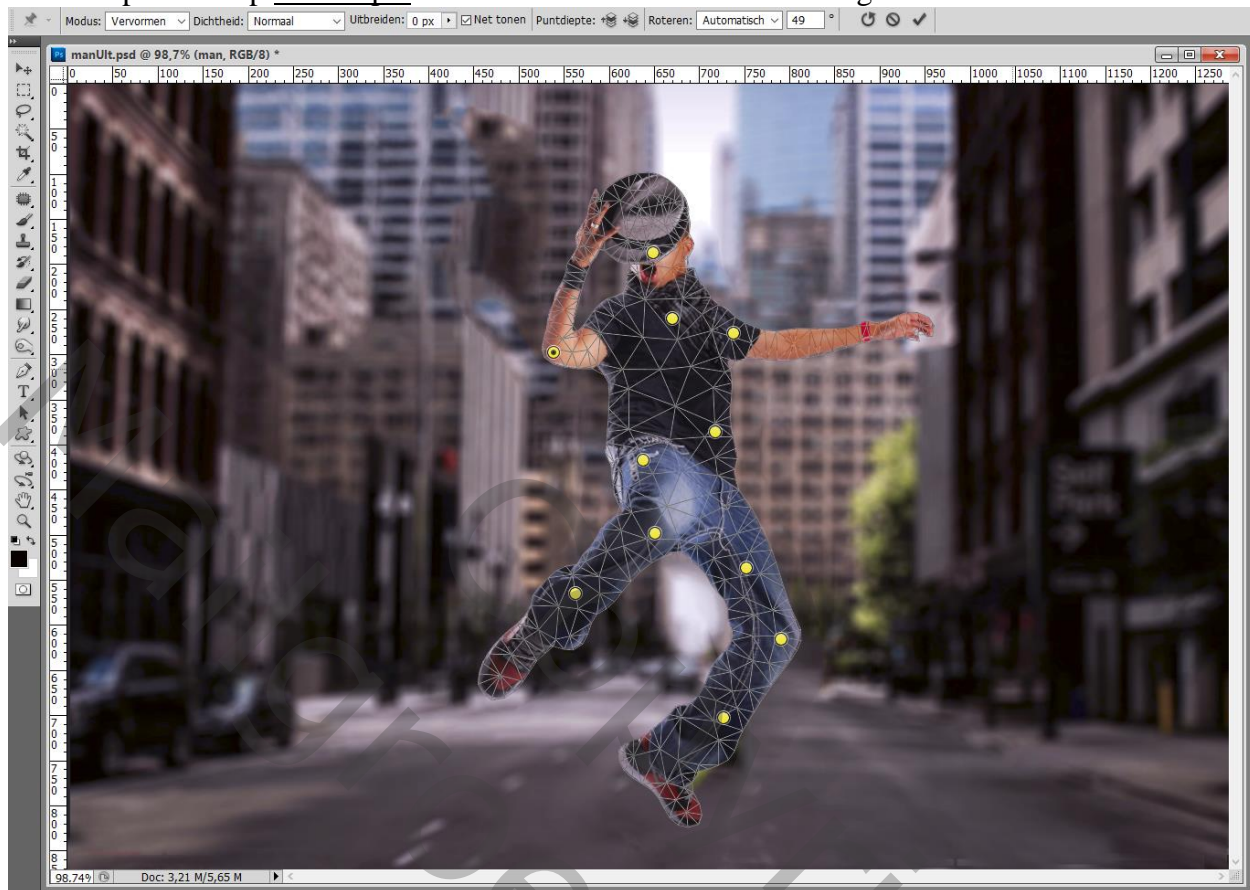
Klik je een pin aan dan beweegt het gehele lichaam, het is dus beter van voldoende pins te plaatsen vooral op de plaatsen van het lichaam die niet moet bewegen



We proberen eens met de pin op de elleboog;  
De hoed komt hier nu achter de man; ik wens dat de hoed voor de man komt



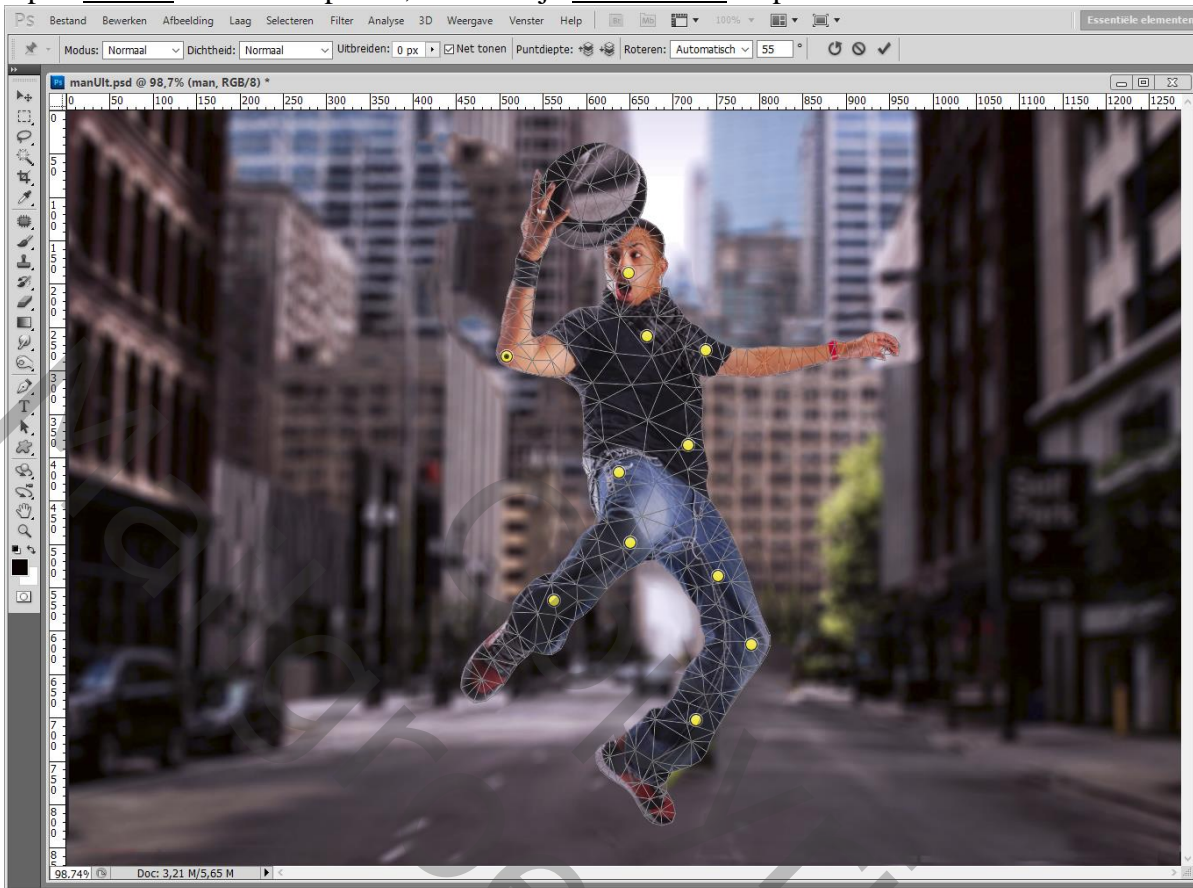
Klik in optiebalk op **Puntdiepte** om bovenaan of onderaan te bewegen



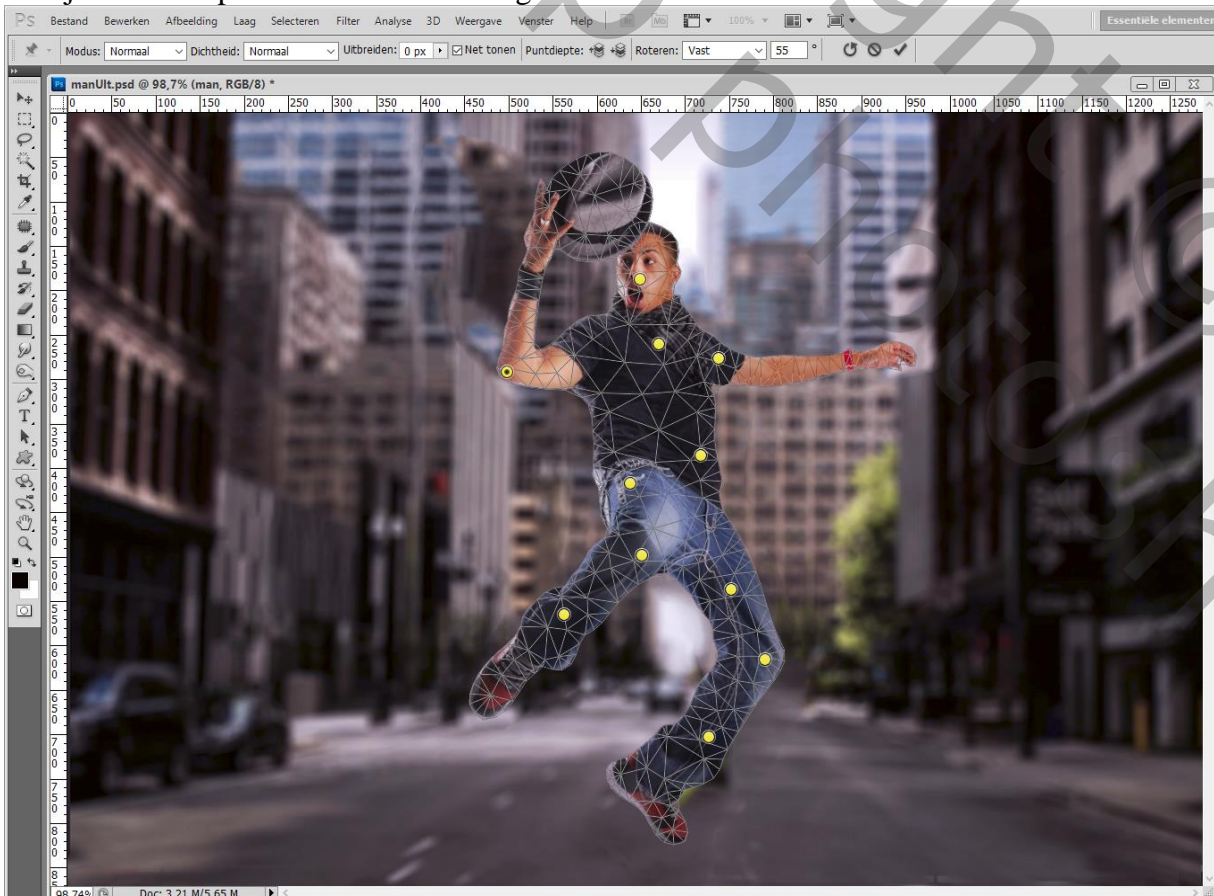
Bemerk die witte strook onder de hoed! Dit komt omdat de expansie op 58 px stond  
Zet die op 0 px en bekijk het resultaat



Optie roteren: stond nu op auto, zo roteer je automatisch en past de rotatie hoek zich aan



Klik de Pin aan, zet de optie op Vast ; roteer en bekijk het resultaat  
Aan jou om de optie te kiezen voor een gewenst resultaat



## Voor subtiele vervormingen meer pins plaatsen



Met de Alt toets ingedrukt sleep je eens aan een pin : je kan het ene been boven het andere slepen



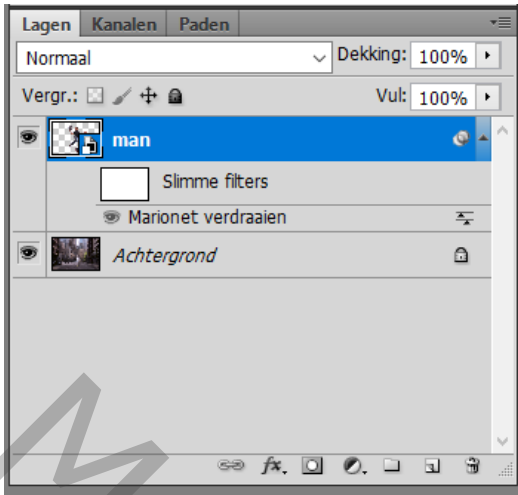


Zie bekomen resultaat na wat oefenen met dit gereedschap ; enteren als je tevreden bent met je resultaat

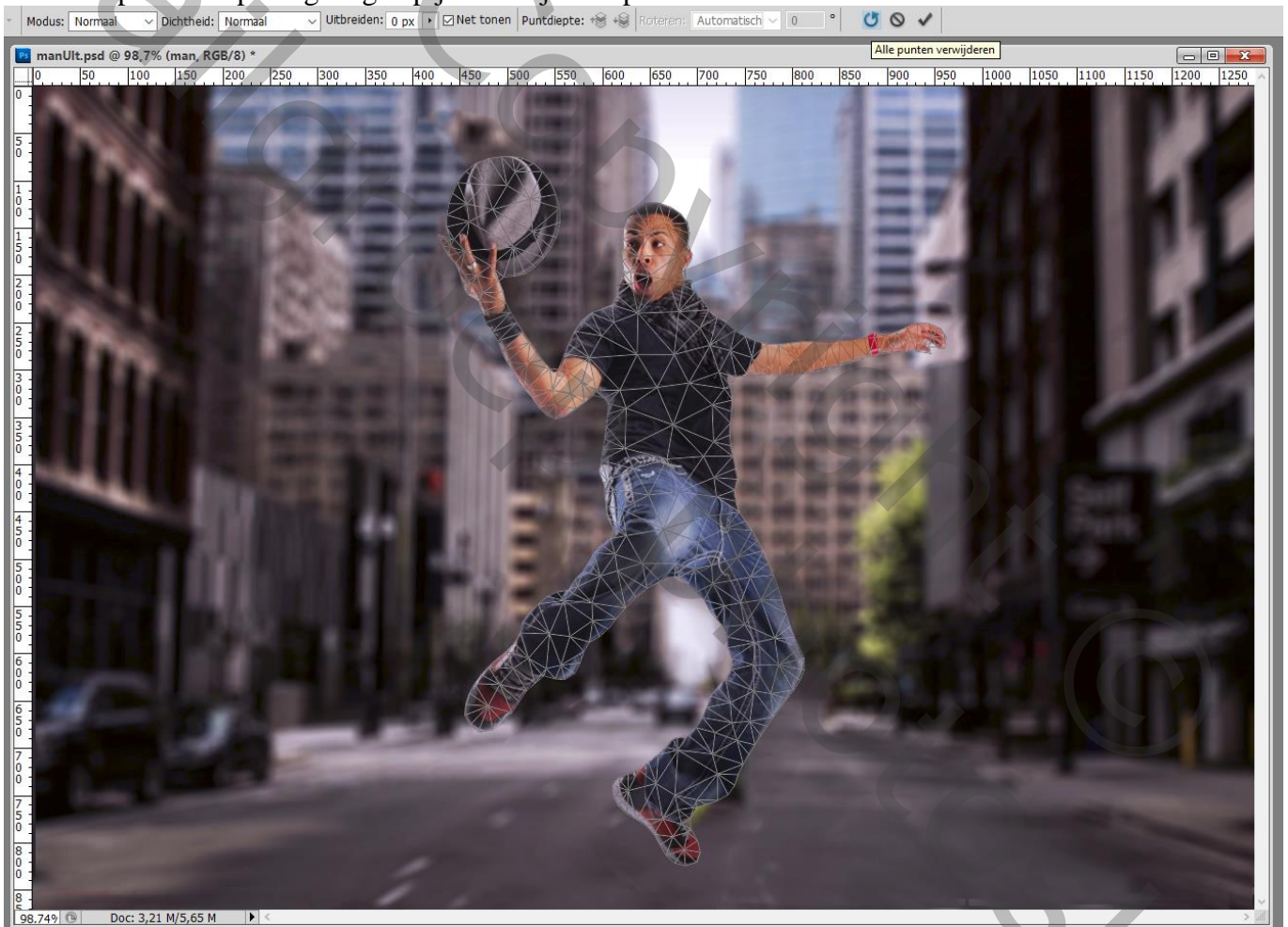


Wij hebben Marionet Verdraaien toegepast op een Slim Object; vink je het oogje uit dan bekom je weer de oorspronkelijke stand van het subject





Klik in Optiebalk op die gebogen pijl dan zijn alle pins verdwenen



Marionet Verdraaien goed te gebruiken voor het aanpassen van Schaduwen

